



# e-trainer per la sicurezza

Federico Bianchini

*Illustrazioni di kenfalco*

**Dieci racconti-gioco per la formazione esperienziale dei lavoratori**

- 10 storie a bivi su file in PowerPoint personalizzabili
- note e istruzioni per il docente
- cruciverba e strumenti formativi



## Istruzioni

Ecco tutti gli strumenti che il docente dovrà utilizzare per **mettere in scena i racconti-gioco**.



**1**

Ogni storia sarà preceduta da una **breve introduzione** e dallo **scopo** che si prefigge



**2**

Una **presentazione in PowerPoint** consente al docente di **illustrare** la storia all'aula



**3**

Successivamente il docente distribuirà il **registro di formazione** e inizierà a descrivere la storia a bivi



**4**

Attraverso la mediazione del docente, la classe viene introdotta in uno **scenario aziendale** in cui interpreta un **funzionario ASL** preposto ad un'indagine in seguito ad un incidente

## Descrizione

In questo prodotto sono presenti **10 storie a bivi** così strutturate:

- Breve introduzione, scopo e materiali da utilizzare.
- **Presentazione della storia** (*file in PowerPoint*). Prima di iniziare la lettura collettiva della storia a bivi, il docente ne spiega il funzionamento, lo scopo e il tipo di interazione con la classe attraverso questa presentazione. Il docente introduce la storia, il ruolo che verrà rivestito dall'aula, il luogo in cui si svolge la storia, l'evento accaduto e lo scopo da raggiungere.
- **Registro di formazione** (*file in Microsoft Word*). Il docente consegna ai discenti questo registro dove sono riportati, in maniera schematica, i quesiti che saranno posti durante la lettura della storia. Ogni discente utilizza il registro per prendere appunti e dare la sua risposta; ogni risposta corretta attribuisce un certo numero di punti, al termine della storia sarà possibile verificare, in base al punteggio totale ottenuto, il livello di preparazione raggiunto.
- **La storia a bivi** (*file in PowerPoint*). Il docente sarà la voce narrante e al termine di ogni paragrafo dirigerà la narrazione seguendo le scelte o le risposte ai quesiti proposti dal testo alla classe. Compito del docente sarà anche quello di spiegare e contestualizzare il testo del paragrafo, in occasione di quesiti offrire un ragionamento o spunti di riflessione alla classe, così come i chiarimenti alla lettura delle risposte.

N.B. Il file in PowerPoint deve essere utilizzato in **modalità «presentazione»** in modo che siano attivi i **link di navigazione** da una diapositiva ad un'altra. In base alle risposte ottenute dall'aula il docente passerà alla slide indicata quale risposta.

## Le storie

Queste le **10 storie a bivi**:

Storia  
1

Il dovere del  
preposto

Storia  
2

Il DUVRI,  
questo  
sconosciuto

Storia  
3

Un  
dipendente  
a rischio

Storia  
4

Giorno di  
pioggia

Storia  
5

Salto nel  
vuoto

Storia  
6

Uno  
qualunque

Storia  
7

La denuncia

Storia  
8

Affollamento

Storia  
9

Caduta  
dell'alto

Storia  
10

Tutti contro  
tutti

Cruciverba

